

Prendre sa place dans son équipe (1J)



Descriptif

« *L'équilibre, c'est se sentir à sa place.* » - Stephen Carrière

Faire partie d'une équipe dépasse de loin la capacité à travailler au sein d'une structure existante. Chaque collaborateur est responsable d'un certain nombre de tâches qu'il doit mener à bien pour atteindre ses objectifs individuels, mais aussi pour réaliser les objectifs collectifs de son équipe. Le fait de se sentir à sa place est une condition sine qua non pour permettre aux individus de trouver leur équilibre et d'être, par conséquent, plus performants. Mais cette place n'est pas toujours clairement déterminée et délimitée.

L'objectif de cette formation est d'offrir aux participants un processus de connaissance de soi et d'intégration à l'équipe dans laquelle ils œuvrent. Pour ce faire, de nombreux exercices seront réalisés dans une atmosphère ludique et sécurisante.

Objectifs

- Formaliser la perception de sa place et de la place de chacun des membres dans son équipe ;
- Représenter la qualité des relations interpersonnelles présentes explicitement et implicitement entre les différents membres de son équipe ;
- Repérer les jeux de pouvoir parallèles au pouvoir hiérarchique et apporter une réponse pour se positionner en se respectant ;
- Structurer et restructurer symboliquement les liens positifs et/ou contraignants ;
- Revenir sur les attentes qui étaient les siennes au début de sa carrière professionnelle, cerner clairement ses attentes pour le futur et identifier les attentes déposées sur ses collègues et sur son responsable d'équipe ;
- Définir les actions nécessaires à poser pour satisfaire ces attentes et trouver un équilibre cohérent et satisfaisant ;
- Améliorer sa capacité à prendre sa place et à s'intégrer à un organigramme existant.

Pour aller plus loin

- Dépasser les différences et réussir ensemble (1J)
- Gestion des conflits 1 : Anticiper les conflits pour les éviter (1J)
- Savoir-faire et Faire savoir : vers un marketing de soi (1J)
- Oser être soi au travail (1J)
- Elevator-Pitch : Convaincre en quelques minutes (½ J)